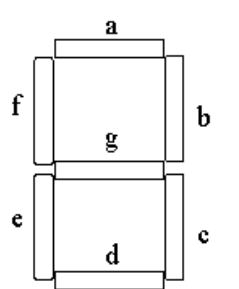




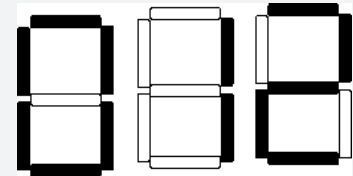
හයවන ලිපිය - පළමු වන කොටස (I)

සප්ත ඛණ්ඩ ප්‍රදර්ශක (Seven segment displays) හැසිරවීම

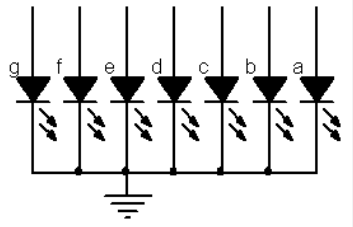
බිංදුවේ සිට නවය දක්වා වූ ඉලක්කම් ප්‍රදර්ශනය කිරීම සඳහා යොදාගත හැකි සප්ත ඛණ්ඩ ප්‍රදර්ශක හෙවත් Seven segment display යොදාගෙන සරල ගණක පරිපථයක් ගොඩනගා ගන්නා ආකාරය මෙම ලිපියෙන් ඉදිරිපත් කෙරේ. රූප සටහන අංක 1 මගින් සප්ත ඛණ්ඩ ප්‍රදර්ශකයක දළ සටහනක් දැක්වේ.



රූප සටහන අංක 1



රූප සටහන අංක 2



රූප සටහන අංක 3

වෙළෙඳපොළේ පොදු ඇහොඩ් වර්ගයේ ප්‍රදර්ශක ද තිබේ. මෙම ක්‍රියාකාරකයේ දී අප යොදා ගන්නේ පොදු කැතෝඩ් වර්ගයේ එකක් බැවින් එම වර්ගයේ ම ප්‍රදර්ශකයක් මිල දී ගැනීමට ඔබ වගබලාගත යුතු ය.

ඔබ වෙළෙඳපොළින් මිල දී ගන්නා ප්‍රදර්ශකය පොදු කැතෝඩ් ද පොදු ඇහොඩ් ද යන්න පරීක්ෂා කර ගැනීමට බහු මීටරයක් (Multimeter) යොදාගත හැකි ය. බහු මීටරය ප්‍රතිරෝධ මනුම් සඳහා සකස් කර (XI Scale) රතු අඟුය සප්ත ඛණ්ඩ දර්ශකයේ එක් අඟුයකට සම්බන්ධ කර කළු අඟුය අනෙකුත් අඟුවල ස්පර්ශ කරන්න. කිසි ම ඛණ්ඩයක් නොදැල්වේ නම් බහු මීටරයේ රතු අඟුය ඊළඟ අඟුයට ගෙන ගොස් නැවත කළු අඟුය එක් එක් අඟුය සමඟ ස්පර්ශ කරන්න. බහු මීටරයේ රතු අඟුයේ එක් පිහිටුමක දී සියලු ම ඛණ්ඩක වෙන් වෙන් ව දැල්විය හැකි අවස්ථාවක් ලැබේ. මෙහි දී රතු අඟුය ස්ථාවර ව එක් අඟුයක් මත තිබෙන අතර කළු අඟුය ප්‍රදර්ශකයේ එක් එක් අඟු වෙත ගෙන යාමේ දී අදාළ ඛණ්ඩක දැල්වේ. ඔබට මෙවැනි නිරීක්ෂණයක් ලැබුණේ නම් එය පොදු කැතෝඩ් වර්ගයේ ප්‍රදර්ශකයකි. එසේ නොවූයේ නම්, බහු මීටරයේ රතු හා කළු අඟු මාරු කර ඉහත පිළිවෙළට ම පරීක්ෂා කරන්න. එවිට ඉහත කී නිරීක්ෂණය ලැබුණේ නම් එය පොදු ඇහොඩ් ප්‍රදර්ශකයකි.

මෙලෙස පරීක්ෂා කිරීමේ දී ප්‍රදර්ශකයේ එක් එක් ඛණ්ඩකයට අදාළ අඟුය ද පොදු අඟුය ද තෝරාගත හැකි ය. රූප සටහන අංක 4 මගින් එක් එක් ඉලක්කමට අදාළ ව දැල්විය යුතු ඛණ්ඩක සහ එසේ දැල්වීම සඳහා PORTB රෙජිස්ටරයට ලිවිය යුතු අගයන් ද දැක්වේ.

අංක	දැල්විය යුතු ඛණ්ඩක	PORTB රෙජිස්ටරයට ලිවිය යුතු අගය
0	abcdef	00111111
1	bc	00000110
2	abdeg	01011011
3	abcdg	01001111
4	bcfg	01100110
5	acdfg	01101101
6	acdefg	01111101
7	abc	00000111
8	abcdefg	01111111
9	abcfg	01100111

රූප සටහන අංක 4

```
;*****Define Registers*****
STATUS equ 03h
PORTB equ 06h
TRISB equ 86h

CounterL equ 0Dh
CounterH equ 0Eh

;*****Set up the Ports*****
bsf STATUS,5 ;Switch to Bank 1
clrf TRISB ;PORT B output
bcf STATUS,5 ;Switch to Bank 0

;****Display numbers from 0 to 9****

Main
    movlw b'00111111'
    movwf PORTB ;Writ the number 0
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'00000110'
    movwf PORTB ;Writ the number 1
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01011011'
    movwf PORTB ;Writ the number 2
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01001111'
    movwf PORTB ;Writ the number 3
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01100110'
    movwf PORTB ;Writ the number 4
    call Delay ;Call the Delay loop
    movlw b'01101101'
    movwf PORTB ;Writ the number 5
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01111101'
    movwf PORTB ;Writ the number 6
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'00000111'
    movwf PORTB ;Writ the number 7
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01111111'
    movwf PORTB ;Writ the number 8
    call Delay ;Call the Delay loop

    movlw b'01100111'
    movwf PORTB ;Writ the number 9
    call Delay ;Call the Delay loop

    goto Main

Delay
    decfsz CounterL,1
    goto Delay
    decfsz CounterH,1
    goto Delay
    return

end

රූප සටහන අංක 5
```

බිංදුවේ සිට නවය දක්වා වූ අංක ප්‍රතරාවර්තී ලෙස දැල්වීමට අදාළ ක්‍රමලේඛනය රූප සටහන අංක 5 මගින් දැක්වේ.

මෙහි දී මුලින් ම අංක "0"ට අදාළ ව දැල්විය යුතු ඛණ්ඩක වන abcdef දැල්වීම සඳහා PORTB රෙජිස්ටරයට 00111111 ලිවිය යුතු ය. එසේ කිරීමට නම් මුලින් ම එම අගය W රෙජිස්ටරයට ලියා ඉන්පසුව PORTB රෙජිස්ටරයට ලිවිය යුතු ය.

```
Movlw b'00111111'
movf PORTB
```

යන උපදෙස් දෙකෙන් කෙරෙනුයේ එම කාර්යයයි. ඉන් පසු තත්පරයක පමාවකට පසු අංක 1 ද ඉන් පසු අංක 2 ද ආදී වශයෙන් ගොස් අංක "9" ප්‍රදර්ශනය කිරීමෙන් පසු නැවතත් අංක "0"ත් පටන්ගෙන "9" දක්වා වූ ඉලක්කම් ප්‍රදර්ශනය කරයි. මෙය නොනැවතී දිගට ම සිදු වේ.

මිළඟ ලිපියෙන් බොත්තමක් එබූ විට අගය 1කින් වැඩි වන ආකාරයේ ගණක පරිපථයක් ගොඩනගමු.

මොරටුව විශ්ව විද්‍යාලයේ විද්‍යුත් හා විදුලි සංදේශ අංශයේ ගාමිණී ජයසිංහ/කෝලින ධර්මප්‍රිය